

افغانستان آزاد – آزاد افغانستان

AA-AA

چو کشور نپاشد تن من مباد بدین بوم و بر زنده یک تن مباد
همه سر به سر تن به کشتن دهیم از آن به که کشور به دشمن دهیم

www.afgazad.com

afgazad@gmail.com

Political

سیاسی

یونس نگاه
۱۷ اکتوبر ۲۰۲۱



یونس نگاه

به خدا پناه بریم

ما مسلمانان از خداوند روگردانده‌ایم. مستقیم با او صحبت نمی‌کنیم، به وعده‌هایش باور نداریم و در روزهای سختی به او روی نمی‌آوریم. عبادت را برای او نمی‌کنیم بلکه برای سیال‌داری و از روی عادت انجام می‌دهیم. اگر مسجد خانه‌خداست و مرگ و زندگی هم در دست او تعالی می‌باشد، به جای دشنام به داعش و اعتراض به طالب مستقیم با خود الله متعال مذاکره کنیم که ای الله (ج)، شما چرا امنیت خانه‌تان را تأمین نمی‌توانید؟ ما حتی وقتی پیش نصارا، یهود و هندو پناه می‌بریم از ما محافظت می‌کنند. امروز خانه‌کافران در المان، انگلستان، روسیه، استرالیا و امریکا مصون‌تر از خانه‌شما شده است. این چه حال است؟ از ما چه می‌خواهی آخر که این‌گونه در خانه‌ات نا امن هستیم؟

اگر واقعاً به وجود خدا ایمان داریم بیایید مدتی اعتصاب کنیم و دست از نماز و رفتن به مسجد برداریم. به‌خداوند بگوئیم اگر ما بنده تو هستیم و مرگ و زندگی ما در دست توست، لطفاً برای ما مرگ ننگین نصیب مکن و به صورت نورمال جان ما را به‌موقع بگیر! با این زندگی نکبت‌بار، گدائی و مرگ‌های وحشیانه رسوای عالم شدیم. پیش کافران دو پیسه شدیم! اگر عبادت شما باعث خشنوی حضرت متعال است، لطفاً خشنودی‌تان را این‌گونه به ما نشان ندهید. این‌گونه مردن برای ما لذت ندارد، زخم‌هایی که این‌گونه بر می‌داریم ما را از کار و زندگی می‌کشد، از دست‌دادن عزیزان برای ما سخت است.

صدای اعتراض خود را به الله متعال برسانیم و به مساجد که خانه‌های او تعالی است، مدتی سر نزنیم تا شاید به اعتراض ما گوش فرا دهد و داعشیان و دیگر مسلمان‌کشان خود را تنبیه کند. شاید گله ای ابابیل دیگری را از آسمان بفرستد و تمام دشمنان عبادت و مسجد را نابود کند. آن وقت با آرامی به مساجد برویم و به خاطر لطف‌هایش شکرگزاری کنیم.

با خدا مستقیم سخن بگوئیم. او بینا و شنواست. حتماً صدای مؤمنان را خواهد شنید. اگر نشنید یا به فریاد ما توجه نکرد، آنوقت چه کار کنیم؟ به اعتراض خود ادامه دهیم. از کافران بپرسیم چه کردند که خدا با آنان آشتی کرد و صلح و آرامش را نصیبشان گرداند. شاید آنان راهی بدانند.